**9.5 GERENCIAMENTO DE PROJETO DO SOFTWARE**

Tarefas método caminho crítico - Alpha System

1. Definir requisitos e regras de negócio
2. Refinamento de requisitos
3. Desenvolvimento de ferramentas UML (Diagramas de casos de uso, sequência e classe)
4. Prototipação interface (Web, Mobile e desktop)
5. Execução de metodologia (fundamentações teóricas, introdução, resumo)
6. Desenvolvimento API
7. Desenvolvimento Mobile
8. Desenvolvimento Web
9. Desenvolvimento Desktop
10. Teste com usuários
11. Criação dos manuais de usuário e comercialização
12. Estratégias de comercialização
13. Conferência da documentação
14. Relacionamento dos sistemas através da API

**Quadro 2 -** Caminho crítico atividades Alpha System

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Atividade | Atividade Predecessora | Duração |
| A | - | 4 dias |
| B | A | 2 dias |
| C | A,B | 5 dias |
| D | A,B,C | 7 dias |
| E | - | 8 dias |
| F | C | 12 dias |
| G | A,B,C,D | 14 dias |
| H | A,B,C,D | 14 dias |
| I | A,B,C,D | 14 dias |
| K | A,B,C,D,G,H,I | 3 dias |
| L | G,H,I,K | 2 dias |
| M | E | 2 dias |
| N | F | 2 dias |

Fonte: Os Autores

**Figura 21 -** Diagrama de caminho Crítico das tarefas Alpha System

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Fonte: Os Autores